Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti deljenja špilova**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | D. Stefanović |
| 28.3.2020. | 1.1 | ispravljene greške | D. Stefanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc38143459)

[1.1 Rezime 4](#_Toc38143460)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc38143461)

[1.3 Reference 4](#_Toc38143462)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc38143463)

[2. Scenario deljenja špilova 4](#_Toc38143464)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc38143465)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc38143466)

[*2.2.1* *Korisnik uspešno deli neki od svojih špilova sa nekim drugim korisnikom* 4](#_Toc38143467)

[*2.2.2* *Korisnik ne unosi nadimak korisnika sa kojim želi da podeli špil* 5](#_Toc38143468)

[*2.2.3* *Korisnik je uneo nadimak korisnika koji ne postoji u bazi* 5](#_Toc38143469)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc38143470)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc38143471)

[2.5 Posledice 5](#_Toc38143472)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri deljenju špilova, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završenog deljenja špila? | Nije potrebno. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario deljenja špilova

## Kratak opis

Registrovani korisnik prilikom sprovođenja funkcionalnosti Prikaz špila iz funkcionalnosti Listanje korisnikovih špilova ima opciju(u vidu dugmeta) da dati špil podeli drugom registrovanom korisniku (opcija za deljenje je jedino dostupna ako se funkcionalnost Prikaz špila sprovodi iz Listanja korisnikovih špilova), pri čemu se prebacuje na prikaz gde unosi naziv tog registrovanog korisnika i potvrđuje podelu. Korisnik se vraća na prikaz Listanje korisnikovih špilova a referenca na dati špil se dodaje u listu špilova drugog registrovanog korisnika.

## Tok dogadjaja

### *Korisnik uspešno deli neki od svojih špilova sa nekim drugim korisnikom*

1. Korisnik sprovodi funkcionalnost Prikaz špila iz funkcionalnosti Listanje korisnikovih špilova i klikne na dugme ”Share the deck”.
2. Pri kliku tog dugmeta se pojavljuje prikaz gde se traži upis nadimka korisnika sa kojim korisnik želi da podeli špil. Korisnik unosi naziv korisnika i klikne na text box dugme ”Share”.
3. Korisnik se vraća na sprovodjenje funkcionalnosti Prikaz špila i odgovarajući prikaz. Korisniku kome je podeljen špil će dobiti obaveštenje o podeli špila kad se uloguje. Referenca na dati špil će se nalaziti u njegovoj listi.

### *Korisnik ne unosi nadimak korisnika sa kojim želi da podeli špil*

1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik pritiska dugme “Share” a da nije uneo odgovor.
3. Korisniku se prikazuje poruka : "You have to enter the user’s nickname.". Korisnik se onda vraća na korak 1 scenarija 2.2.1.

### *Korisnik je uneo nadimak korisnika koji ne postoji u bazi*

1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Korak 2 isti kao u scenariju 2.2.1.
3. Korisniku se prikazuje poruka : "The user with the specified nickname does not exist." Korisnik se onda vraća na korak 1 scenarija 2.2.1.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre deljenja špilova korisnik mora biti najavljen na sistem (login scenario uspešan) i da sprovodi funkcionalnost Prikaz špila iz funkcionalnosti Listanje korisnikovih špilova.Korisnik kome se dodeljuje špil mora postojati u sistemu.

## Posledice

Identifikacioni ključ špila se zajedno sa identifikacionim ključem korisnika kojem je podeljen unosi u novi ulaz asocijativne tabele za vlasništvo špila.